

No	コード	大分類	小分類	名称	パラメータ	参考
1	11	特徴	耐性	属性有効度	dataId:属性 value1:有効度	dataId:プルダウンの設定項目 value1:割合の設定項目 value2:整数の設定項目
2	12	特徴	耐性	弱体有効度	dataId:パラメータ種別 value1:有効度	
3	13	特徴	耐性	ステート有効度	dataId:ステートID value1:有効度	
4	14	特徴	耐性	ステート無効化	dataId:ステートID	
5	21	特徴	能力値	通常能力値	dataId:パラメータ種別 value1:倍率	
6	22	特徴	能力値	追加能力値	dataId:パラメータ種別 value1:確率	
7	22	特徴	能力値	特殊能力値	dataId:パラメータ種別 value1:倍率	
8	31	特徴	攻撃	攻撃時属性	dataId:属性	
9	32	特徴	攻撃	攻撃時ステート	dataId:ステートID value1:確率	
10	33	特徴	攻撃	攻撃速度補正	value2:設定値	
11	34	特徴	攻撃	攻撃追加回数	value2:設定値	
12	35	特徴	攻撃	攻撃スキル	dataId:スキルID	
13	41	特徴	スキル	スキルタイプ追加	dataId:スキルタイプ	
14	42	特徴	スキル	スキルタイプ封印	dataId:スキルタイプ	

No	コード	大分類	小分類	名称	パラメータ	参考
15	43	特徴	スキル	スキル追加	dataId:スキルID	
16	44	特徴	スキル	スキル封印	dataId:スキルID	
17	51	特徴	装備	武器タイプ装備	dataId:武器タイプ	
18	52	特徴	装備	防具タイプ装備	dataId:防具タイプ	
19	53	特徴	装備	装備固定	dataId:装備タイプ	
20	54	特徴	装備	装備封印	dataId:装備タイプ	
21	55	特徴	装備	スロットタイプ	dataId:設定値	0:通常 1:二刀流
22	61	特徴	その他	行動回数追加	value1:確率	
23	62	特徴	その他	特殊フラグ	dataId:設定値	0:自動戦闘 1:防御 2:身代わり 3:TP持ち越し
24	63	特徴	その他	消滅エフェクト	dataId:設定値	0:通常 1:ボス 2:瞬間消去 3:消えない
25	64	特徴	その他	パーティ能力	dataId:設定値	0:エンカウント半減 1:エンカウント無効 2:不意打ち無効 3:先制攻撃率アップ 4:獲得金額2倍 5:アイテム入手率2倍

No	コード	大分類	小分類	名称	パラメータ	参考
26	11	効果	回復	HP回復	value1:回復率 value2:回復量	
27	12	効果	回復	MP回復	value1:回復率 value2:回復量	
28	13	効果	回復	TP回復	value1:回復率	
29	21	効果	ステート	ステート付与	dataId:ステートID value1:確率	
30	22	効果	ステート	ステート解除	dataId:ステートID value1:確率	
31	31	効果	能力値	強化	dataId:能力値 value2:ターン数	
32	32	効果	能力値	弱体	dataId:能力値 value2:ターン数	
33	33	効果	能力値	強化の解除	dataId:能力値	
34	34	効果	能力値	弱体の解除	dataId:能力値	
35	41	効果	その他	特殊効果	dataId:設定値	0:逃げる
36	42	効果	その他	成長	dataId:能力値 value2:変化量	
37	43	効果	その他	スキル習得	dataId:スキルID	
38	44	効果	その他	コモンイベント	dataId:コモンイベントID	