

現行規約	新規約
<p>この使用規約(末尾添付の付則「ゲーム配布条件」の規定を含め、以下「本規約」といいます)は、株式会社KADOKAWA(以下「弊社」といいます)と、弊社製品『アクションゲームツクールMV』の製品版(以下「本ソフトウェア」といいます)の購入者(購入者と、本ソフトウェアをコンピュータ機器にインストールする者が異なる場合には、当該インストールする者を含みます。以下「ユーザー」といいます)との間の全ての関係に適用されるものとします。ユーザーは、本ソフトウェアの使用に先立ち、必ず本規約をよくお読みください。ユーザーは、本ソフトウェアの使用を開始した時点で、本規約に同意したものとみなされます。</p> <p>なお、本ソフトウェアの使用に関し、弊社が、本ソフトウェアの公式ウェブサイト(http://tkool.jp。以下「公式サイト」といいます)上で、本規約以外の利用条件及び注意事項等(以下「利用条件等」といいます)を定めた場合には、ユーザーは本規約と一体をなすものとして利用条件等を遵守するものとします。</p> <p>また、本ソフトウェアには、オープンソース・プログラムである「Qt」を使用しています。「Qt」に関しては、本規約の条件は適用されず、「GNU Lesser General Public License」が適用されます。その内容は本規約書末尾をご参照ください。</p>	<p>この使用規約(末尾添付の付則「ゲーム配布条件」の規定を含め、以下「本規約」といいます)は、株式会社Gotcha Gotcha Games(以下「弊社」といいます)と、弊社製品『アクションゲームツクールMV』の製品版(以下「本ソフトウェア」といいます)の購入者(購入者と、本ソフトウェアをコンピュータ機器にインストールする者が異なる場合には、当該インストールする者を含みます。以下「ユーザー」といいます)との間の全ての関係に適用されるものとします。ユーザーは、本ソフトウェアの使用に先立ち、必ず本規約をよくお読みください。ユーザーは、本ソフトウェアの使用を開始した時点で、本規約に同意したものとみなされます。</p> <p>なお、本ソフトウェアの使用に関し、弊社が、本ソフトウェアの公式ウェブサイト(https://rpgmakerofficial.com/。以下「公式サイト」といいます)上で、本規約以外の利用条件及び注意事項等(以下「利用条件等」といいます)を定めた場合には、ユーザーは本規約と一体をなすものとして利用条件等を遵守するものとします。</p> <p>また、本ソフトウェアには、オープンソース・プログラムである「Qt」を使用しています。「Qt」に関しては、本規約の条件は適用されず、「GNU Lesser General Public License」が適用されます。その内容は本規約書末尾をご参照ください。</p>
<p>第1条(インストール)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ユーザーは、本ソフトウェア対応のコンピュータ機器(以下「ユーザー機器」といいます)1台のみに、本ソフトウェアをインストールのうえ使用することができます。 2. 前項の規定にかかわらず、ユーザー自身がユーザー機器を複数台所有している場合、ユーザーは、第3条第1項に基づき本ソフトウェアの正規ユーザーとなった場合に限り、前項のインストールに加えて、ユーザーのみが使用することを目的として2台目のユーザー機器に本ソフトウェアをインストールのうえ使用することができます。但し、この場合でも、ユーザーは、いずれのユーザー機器にインストールされた本ソフトウェアも、ユーザー以外の第三者に使用させることはできないものとします。 	<p>第1条(インストール)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ユーザーは、本ソフトウェア対応のコンピュータ機器(以下「ユーザー機器」といいます)1台のみに、本ソフトウェアをインストールのうえ使用することができます。 2. 前項の規定にかかわらず、ユーザー自身がユーザー機器を複数台所有している場合、前項のインストールに加えて、ユーザーのみが使用することを目的として2台目のユーザー機器に本ソフトウェアをインストールのうえ使用することができます。但し、この場合でも、ユーザーは、いずれのユーザー機器にインストールされた本ソフトウェアも、ユーザー以外の第三者に使用させることはできないものとします。
<p>第2条(ネットワーク認証)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ユーザーは、本ソフトウェアのインストール後、弊社が別途定める方法に従って、本ソフトウェアのネットワーク認証を行うものとします。ただし、ユーザーが「Steam」を通じて本ソフトウェアを正規に購入した場合は、当該購入の時点でネットワーク認証が行われたものとします。 2. ユーザーは、前項のネットワーク認証が正常に完了しなかった場合、理由の如何を問わず、本ソフトウェアの起動及び使用ができなくなることにつき、予め承諾するものとします。 <p>第3条(ユーザー登録)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ユーザーは、本ソフトウェアの使用開始にあたり、弊社が別途定める方法に従って、本ソフトウェアのユーザー登録を行うものとし、当該ユーザー登録の完了をもって、本ソフトウェアの正規ユーザー(以下「正規ユーザー」といいます)となるものとします。 2. 弊社は、前項のユーザー登録を完了していないユーザーに対しては、本ソフトウェアの使用等に関するサポートを一切行わないものとします。 3. ユーザーが「Steam」を通じて本ソフトウェアを正規に購入した場合は、第1項にかかわらず、当該購入の時点で正規ユーザーとなるものとし、弊社は当該ユーザーについては本ソフトウェアの使用等に関するサポートについてユーザー登録を完了したユーザーと同様に取り扱うものとします。 	<p>[削除]</p>
<p>第4条(個人情報の取り扱い)</p>	<p>第2条(個人情報の取り扱い)</p>

<p>弊社は、ユーザーから提供された個人情報については、弊社の「プライバシーポリシー (http://www.kadokawa.co.jp/privacy/)」の定めるところにより、適切に取り扱うものとします。</p>	<p>弊社は、ユーザーから提供された個人情報については、弊社の「プライバシーポリシー (https://www.gotchagotcha.jp/privacy.html)」の定めるところにより、適切に取り扱うものとします。</p>
<p>第5条(使用許諾) 弊社はユーザーに対し、ユーザーが正規ユーザーとなった場合に限り、次のとおり本ソフトウェアを使用することを許諾します。 ① 本ソフトウェア(本ソフトウェアを構成するコンピュータ・プログラムを含みます)及び本ソフトウェアに収録されている素材(文章、音楽、画像等をいい、以下総称して「弊社素材」といいます)を使用して、オリジナルのゲーム(以下「ユーザーゲーム」といいます)を制作すること。なお、ユーザーは、弊社の書面による事前の承諾を得ることなく、自作プログラム及び弊社以外の第三者が提供するゲーム作成ツール等で作成したゲームに、弊社素材を収録、利用等することはできません。 ② 前号に基づいて作成したユーザーゲームを、有償・無償を問わず、譲渡、貸与、上映、公衆送信、送信可能化(以下総称して「配布等」といいます)すること。但し、この場合、ユーザーは、本規約附則の「ゲーム配布条件」を遵守するものとします。</p>	<p>第3条(使用許諾) 弊社はユーザーに対し、次のとおり本ソフトウェアを使用することを許諾します。 ① 本ソフトウェア(本ソフトウェアを構成するコンピュータ・プログラムを含みます)及び本ソフトウェアに収録されている素材(文章、音楽、画像等をいい、以下総称して「弊社素材」といいます)を使用して、オリジナルのゲーム(以下「ユーザーゲーム」といいます)を制作すること。 ② 前号に基づいて作成したユーザーゲームを、有償・無償を問わず、譲渡、貸与、上映、公衆送信、送信可能化(以下総称して「配布等」といいます)すること。但し、この場合、ユーザーは、本規約附則の「ゲーム配布条件」を遵守するものとします。</p>
<p>第6条(禁止事項)</p> <ol style="list-style-type: none"> ユーザーは、本ソフトウェアの使用にあたり、本規約及び利用条件等(以下総称して「本規約等」といいます)に定めるユーザーの義務を遵守し、本ソフトウェアを適正かつ適法に使用するものとします。 ユーザーは、本ソフトウェアの使用にあたり、次の行為を行ってはならないものとします。 <ol style="list-style-type: none"> ①第1条第2項に基づき2台のユーザー機器にインストールされた本ソフトウェアを複数の者が使用する行為。及び、3台以上のユーザー機器に本ソフトウェアをインストールして使用する行為。但し、教育機関等において複数のライセンスを必要とする場合は、事前に弊社に申し入れ、弊社と別途協議及び合意するところにより使用条件を取り決めるものとします。 ②本ソフトウェアのバグ、不具合等を利用することにより、又は弊社が許容していない方法で本ソフトウェアを使用することにより、本ソフトウェアのセキュリティを解除する行為。また、本ソフトウェアを改造、改変、翻案、翻訳その他行為の態様等の如何を問わず、派生的なソフトウェアを制作する行為。 ③弊社の書面による事前の承諾を得ることなく、本ソフトウェアの全部又は一部を複製、出版、上映、貸与、販売、配布、展示、公衆送信、送信可能化等する行為。及び、本ソフトウェアを構成するコンピュータ・プログラム(以下「弊社プログラム」といいます)、弊社素材を、それぞれ単独で配布等する行為。 ④本規約等に違反する行為。 ⑤弊社、他のユーザー、その他の第三者に損害を与える行為、又はその恐れのある行為。 ⑥その他、弊社が適当でないと判断する行為。 ユーザーが本条の義務に違反した場合、弊社はユーザーに対して、警告を行う等の措置を取ることがあります。ユーザーが本条の義務に違反したことにより弊社に損害を生じた場合には、ユーザーは当該損害を賠償するものとします。 	<p>第4条(禁止事項)</p> <ol style="list-style-type: none"> ユーザーは、本ソフトウェアの使用にあたり、本規約及び利用条件等(以下総称して「本規約等」といいます)に定めるユーザーの義務を遵守し、本ソフトウェアを適正かつ適法に使用するものとします。 ユーザーは、本ソフトウェアの使用にあたり、次の行為を行ってはならないものとします。 <ol style="list-style-type: none"> ① 第1条第2項に基づき2台のユーザー機器にインストールされた本ソフトウェアを複数の者が使用する行為。及び、3台以上のユーザー機器に本ソフトウェアをインストールして使用する行為。但し、教育機関等において複数のライセンスを必要とする場合は、事前に弊社に申し入れ、弊社と別途協議及び合意するところにより使用条件を取り決めるものとします。 ② 本ソフトウェアのバグ、不具合等を利用することにより、又は弊社が許容していない方法で本ソフトウェアを使用することにより、本ソフトウェアのセキュリティを解除する行為。また、本ソフトウェアを改造、改変、翻案、翻訳その他行為の態様等の如何を問わず、派生的なソフトウェアを制作する行為。但し、弊社がオープンソース・プログラムとして公開したソフトウェアの取り扱いについては、弊社が指定するライセンスの規約に従う。ライセンスはソフトウェアを公開するリポジトリ内で開示する。 ③弊社の書面による事前の承諾を得ることなく、本ソフトウェアの全部又は一部を複製、出版、上映、貸与、販売、配布、展示、公衆送信、送信可能化等する行為。及び、本ソフトウェアを構成するコンピュータ・プログラム(以下「弊社プログラム」といいます)、弊社素材を、それぞれ単独で配布等する行為。 ④本規約等に違反する行為。 ⑤弊社、他のユーザー、その他の第三者に損害を与える行為、又はその恐れのある行為。 ⑥その他、弊社が適当でないと判断する行為。 ユーザーが本条の義務に違反した場合、弊社はユーザーに対して、警告を行う等の措置を取ることがあります。ユーザーが本条の義務に違反したことにより弊社に損害を生じた場合には、ユーザーは当該損害を賠償するものとします。
<p>第7条(権利帰属)</p>	<p>第5条(権利帰属)</p>

1. 本ソフトウェア(弊社プログラム及び弊社素材を含みます)に関する著作権、著作隣接権、その他の知的財産権は、弊社及び弊社の認める第三者に帰属します。
2. ユーザーゲーム(弊社プログラム及び弊社素材を除きます)及びユーザー自身が制作した素材(文章、音楽、画像等)に関する著作権、著作隣接権、その他の知的財産権は、当該ユーザーゲーム及び当該素材を制作したユーザーに帰属します。

第8条(免責事項)

1. 弊社は、本ソフトウェアを使用することにより、その他本ソフトウェアに関連してユーザーに生じた損害については、弊社に故意又は重大な過失のある場合を除き、一切責任を負わないものとします。
2. 前項により弊社が責任を負う場合も、弊社、弊社代表者又は弊社従業員に故意又は重大な過失がある場合を除き、ユーザーが弊社の賠償を請求することができる損害は、当該ユーザーが実際に支出した本ソフトウェアの購入代金を上限とします。なお、この場合の損害は、ユーザーに現実に生じた直接かつ通常の損害に限られ、ユーザーの特別損害、間接損害、逸失利益及び弁護士費用並びにこれらに類する損害については、弊社は一切責任を負わないものとします。
3. 弊社は、本ソフトウェアの信頼性を維持するための注意を払いますが、次の内容は一切保証しないものとし、ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。① 本ソフトウェアの特定の目的への適合性② 本ソフトウェアの動作の確実性及び安定性
4. 弊社は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること、並びにユーザーゲームを制作及び配布等することにより、第三者との間で生じたトラブル及び紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

第9条(本規約等に基づく契約上の地位の譲渡等)

弊社は、本ソフトウェアにかかる事業を第三者に対して譲渡(事業譲渡、株式譲渡、合併又は会社分割その他の事由により当該事業の承継が行われた場合を含みます)した場合には、当該事業譲渡等に伴い、本規約等に基づく契約上の地位及び本規約等に基づく権利及び義務並びに正規ユーザーの登録情報を、当該事業譲渡等の譲受人に譲渡することができるものとし、ユーザーは、かかる譲渡等につき、本条において予め異議なく承諾するものとします。

第10条(本規約等の変更)

弊社は、ユーザーの承諾を得ることなく、本規約等を変更することができるものとします。この場合、弊社は、変更の効力発生日の1ヶ月前までに、変更事項を公式サイト上で告知します。変更後の本規約等は、弊社が公式サイト上で指定した効力発生日から効力を生じるものとします。

第11条(本規約等の解釈)

本規約等の正本は日本語版であり、日本語以外の言語に翻訳された本規約等は参考訳として作成されたものです。日本語版正本と当該参考訳との間に齟齬がある場合には、日本語版正本の解釈が優先されます。

第12条(準拠法)

本規約等は、日本国法に準拠し、日本国法に従って解釈されるものとします。

第13条(合意管轄)

本ソフトウェアの使用等並びに本規約等の解釈及び適用に関して訴訟、調停等の必要が生じた場合、日本国の東京地方裁判所を専属的合意管轄裁判所とします。

[附則]ゲーム配布条件

1. 本ソフトウェア(弊社プログラム及び弊社素材を含みます)に関する著作権、著作隣接権、その他の知的財産権は、弊社及び弊社の認める第三者に帰属します。
2. ユーザーゲーム(弊社プログラム及び弊社素材を除きます)及びユーザー自身が制作した素材(文章、音楽、画像等)に関する著作権、著作隣接権、その他の知的財産権は、当該ユーザーゲーム及び当該素材を制作したユーザーに帰属します。

第6条(免責事項)

1. 弊社は、本ソフトウェアを使用することにより、その他本ソフトウェアに関連してユーザーに生じた損害については、弊社に故意又は重大な過失のある場合を除き、一切責任を負わないものとします。
2. 前項により弊社が責任を負う場合も、弊社、弊社代表者又は弊社従業員に故意又は重大な過失がある場合を除き、ユーザーが弊社の賠償を請求することができる損害は、当該ユーザーが実際に支出した本ソフトウェアの購入代金を上限とします。なお、この場合の損害は、ユーザーに現実に生じた直接かつ通常の損害に限られ、ユーザーの特別損害、間接損害、逸失利益及び弁護士費用並びにこれらに類する損害については、弊社は一切責任を負わないものとします。
3. 弊社は、本ソフトウェアの信頼性を維持するための注意を払いますが、次の内容は一切保証しないものとし、ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。① 本ソフトウェアの特定の目的への適合性② 本ソフトウェアの動作の確実性及び安定性
4. 弊社は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること、並びにユーザーゲームを制作及び配布等することにより、第三者との間で生じたトラブル及び紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

第7条(本規約等に基づく契約上の地位の譲渡等)

弊社は、本ソフトウェアにかかる事業を第三者に対して譲渡(事業譲渡、株式譲渡、合併又は会社分割その他の事由により当該事業の承継が行われた場合を含みます)した場合には、当該事業譲渡等に伴い、本規約等に基づく契約上の地位及び本規約等に基づく権利及び義務並びに正規ユーザーの登録情報を、当該事業譲渡等の譲受人に譲渡することができるものとし、ユーザーは、かかる譲渡等につき、本条において予め異議なく承諾するものとします。

第8条(本規約等の変更)

弊社は、ユーザーの承諾を得ることなく、本規約等を変更することができるものとします。この場合、弊社は、変更の効力発生日の1ヶ月前までに、変更事項を公式サイト上で告知します。変更後の本規約等は、弊社が公式サイト上で指定した効力発生日から効力を生じるものとします。

第9条(本規約等の解釈)

本規約等の正本は日本語版であり、日本語以外の言語に翻訳された本規約等は参考訳として作成されたものです。日本語版正本と当該参考訳との間に齟齬がある場合には、日本語版正本の解釈が優先されます。

第10条(準拠法)

本規約等は、日本国法に準拠し、日本国法に従って解釈されるものとします。

第11条(合意管轄)

本ソフトウェアの使用等並びに本規約等の解釈及び適用に関して訴訟、調停等の必要が生じた場合、日本国の東京地方裁判所を専属的合意管轄裁判所とします。

附則1 本規約は2018年7月24日より施行する。

附則2 本規約は2023年12月27日より改正。2024年1月27日より施行する。

[附則]ゲーム配布条件

<p>このユーザー配布条件(以下「本条件」といいます)は、本ソフトウェアの正規ユーザーがユーザーゲームを制作し、配布等することについて定めたものです。ユーザーは、本条件が本規約と一体をなすものとして、本条件を遵守するものとします。また、本条件で使用する用語の定義は、特段の定めのない限り、本規約で定義するとおりとします。</p> <p>第1条(配布にあたっての条件)</p> <ol style="list-style-type: none"> ユーザーは、次の条件を満たした場合に限り、ユーザーゲームを配布等できるものとします。 <ol style="list-style-type: none"> ① 本ソフトウェアの正規ユーザーであること。 ② ユーザーゲームが第三者の権利(著作権、商標権、名誉権、肖像権等)及び利益を侵害しておらず、かつ侵害する恐れのないこと。 ③ ユーザーゲームがコンピュータウイルスに感染していないこと、及びユーザーゲームを通じてコンピュータウイルス等の有害なプログラムを提供する行為(スパム行為を含みます)を行わないこと。 ④ ユーザーゲームが法令、法律、規則、命令、公序良俗に違反していないこと、又は違反する恐れのないこと。 ⑤ ユーザーゲームが本規約等に違反していないこと。 ⑥ その他、弊社が適当でないと判断する行為をしていないこと。 ユーザーは、ユーザーゲームの制作及び配布等については、自己の責任と費用負担にて行うものとし、弊社には一切迷惑を掛けないものとします。 	<p>このユーザー配布条件(以下「本条件」といいます)は、本ソフトウェアの正規ユーザーがユーザーゲームを制作し、配布等することについて定めたものです。ユーザーは、本条件が本規約と一体をなすものとして、本条件を遵守するものとします。また、本条件で使用する用語の定義は、特段の定めのない限り、本規約で定義するとおりとします。</p> <p>第1条(配布にあたっての条件)</p> <ol style="list-style-type: none"> ユーザーは、次の条件を満たした場合に限り、ユーザーゲームを配布等できるものとします。 <ol style="list-style-type: none"> ① 本ソフトウェアの正規ユーザーであること。 ② ユーザーゲームが第三者の権利(著作権、商標権、名誉権、肖像権等)及び利益を侵害しておらず、かつ侵害する恐れのないこと。 ③ ユーザーゲームがコンピュータウイルスに感染していないこと、及びユーザーゲームを通じてコンピュータウイルス等の有害なプログラムを提供する行為(スパム行為を含みます)を行わないこと。 ④ ユーザーゲームが法令、法律、規則、命令、公序良俗に違反していないこと、又は違反する恐れのないこと。 ⑤ ユーザーゲームが本規約等に違反していないこと。 ⑥ その他、弊社が適当でないと判断する行為をしていないこと。 ユーザーは、ユーザーゲームの制作及び配布等については、自己の責任と費用負担にて行うものとし、弊社には一切迷惑を掛けないものとします。
<p>第2条(弊社素材の取扱い)</p> <p>ユーザーは、本ソフトウェアに収録されている弊社素材を、次のとおり取り扱うものとします。① 本ソフトウェアで制作されたユーザーゲームに限り、弊社素材を使用すること。② 本ソフトウェアで制作されたユーザーゲームに使用する目的に限り、弊社素材の改変(色の変更、サイズの変更、反転、トリミング等)を行うこと。③ 弊社素材、及び前号に基づき改変した弊社素材を、本ソフトウェアで制作されたユーザーゲームと一緒に配布等すること。なお、弊社素材及び改変後の弊社素材は、本ソフトウェアで制作されたユーザーゲームと一緒に配布等される場合に限って配布等が認められるものです。弊社素材及び改変後の弊社素材を単独で配布等したり、ユーザーゲーム以外のプログラム等と組み合わせて配布等することはできません。但し、ユーザーは、自ら改変した弊社素材を、他の正規ユーザーに対して無償で複製、譲渡、公衆送信、送信可能化することができるものとします。</p>	<p>第2条(弊社素材の取扱い)</p> <p>弊社素材、及び改変(色の変更、サイズの変更、反転、トリミング等)した弊社素材を、ユーザーゲームと一緒に配布できるものとします。なお、弊社素材及び改変後の弊社素材は、ユーザーによって制作されたユーザーゲームと一緒に配布等される場合に限って配布等が認められるものです。弊社素材及び改変後の弊社素材を単独で配布等したり、ユーザーゲーム以外のプログラム等と組み合わせて配布等することはできません。但し、ユーザーは、自ら改変した弊社素材を、他の正規ユーザーに対して無償で複製、譲渡、公衆送信、送信可能化することができるものとします。</p>
<p>※収録素材の有償利用が認められないサンプルゲーム(2019年12月23日追記)</p> <p>以下のサンプルゲームに収録されている素材については、有償ゲーム作成用素材としての利用が認められません。無償ゲーム作成用に限ってご利用いただけます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● DUNGEON OF NAZARICK ● LA-MULANA2 SAMPLE 	<p>※収録素材の有償利用が認められないサンプルゲーム</p> <p>以下のサンプルゲームに収録されている素材については、有償ゲーム作成用素材としての利用が認められません。無償ゲーム作成用に限ってご利用いただけます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● DUNGEON OF NAZARICK ● LA-MULANA2 SAMPLE ● Steel Sword Story SAMPLE ● KERO BLASTER SAMPLE
<p>第3条(利用者への告知等)</p> <p>ユーザーは、ユーザーゲームの配布等にあたっては、ユーザーゲームの利用者に対し、次の事項を告知又は表記するものとします。</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 添付ドキュメント内(添付ドキュメントがない場合にはヘルプファイル内又はユーザーゲームの利用者が視認できる位置。以下同じ)に、ユーザーゲームが本ソフトウェアで制作されたものであることを明示すること。 ② 添付ドキュメント内に、次の権利表記を行うこと。 <ul style="list-style-type: none"> ●権利表記:「©2018 KADOKAWA CORPORATION.」 ③ ユーザーゲームから弊社プログラム又は弊社素材を抽出して配布等する行為(有償・無償を問いません)を禁ずること。 ④ ユーザーゲームから弊社プログラム又は弊社素材を抽出して改変する行為を禁ずること。 	<p>第3条(利用者への告知等)</p> <p>ユーザーは、ユーザーゲームの配布等にあたっては、ユーザーゲームの利用者に対し、次の事項を告知又は表記するものとします。</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 添付ドキュメント内(添付ドキュメントがない場合にはヘルプファイル内又はユーザーゲームの利用者が視認できる位置。以下同じ)に、次のいずれかの表記を行うこと。 <ul style="list-style-type: none"> 「Made with アクションゲームツクールMV」 「Made with Pixel Game Maker MV」 ② 添付ドキュメント内に、次の権利表記を行うこと。 <ul style="list-style-type: none"> ●権利表記:「©2018 Gotcha Gotcha Games」 ③ ユーザーゲームから弊社プログラム又は弊社素材を抽出して配布等する行為(有償・無償を問いません)を禁ずること。 ④ ユーザーゲームから弊社プログラム又は弊社素材を抽出して改変する行為を禁ずること。

⑤ ユーザーゲームから弊社素材を抽出して自作のゲームに利用する行為(有償・無償を問いません)を禁じること。
以上

⑤ ユーザーゲームから弊社素材を抽出して自作のゲームに利用する行為(有償・無償を問いません)を禁じること。
附則1 本規約は2018年7月24日より施行する。
附則2 本規約は2019年12月23日より改正、施行する。
附則3 本規約は2023年12月27日より改正。2024年1月27日より施行する。
以上